“睡吧”旅店系统

**软件配置管理计划**

“

“睡吧”旅店系统小组

目录

[**1.范围** 3](#_Toc13477476)

[**1.1.标识** 3](#_Toc13477477)

[**1.2.系统概述** 3](#_Toc13477478)

[**1.3.文档概述** 4](#_Toc13477479)

[**1.5.资源** 5](#_Toc13477480)

[**2.引用文件** 5](#_Toc13477481)

[**3.管理** 6](#_Toc13477482)

[**3.1.机构** 6](#_Toc13477483)

[3.2.任务 6](#_Toc13477484)

[**3.3.职责** 7](#_Toc13477485)

[**3.4.接口控制** 7](#_Toc13477486)

[**3.5.实现** 8](#_Toc13477487)

[**3.6.适用的标准、条例和约定** 9](#_Toc13477488)

[**3.6.1 指明软件配置管理标准、条例和约定** 9](#_Toc13477489)

[**3.6.2描述标准、条例和约定** 9](#_Toc13477490)

[**4. 软件配置管理活动** 10](#_Toc13477491)

[**4.1.配置标识** 10](#_Toc13477492)

[**4.1.1最初批准的配置标识** 10](#_Toc13477493)

[**4.1.2代码和文档标题、代号、编号以及分类规程** 10](#_Toc13477494)

[**4.2.配置控制** 11](#_Toc13477495)

[**4.2.1修改批准权限的级别** 11](#_Toc13477496)

[**4.2.2修改申请处理的方法** 11](#_Toc13477497)

[**4.2.3配置控制组和其他修改管理机构（无）** 12](#_Toc13477498)

[**4.2.4不适用时的配置控制方法（无）** 12](#_Toc13477499)

[**4.2.5特殊产品有关的配置控制规程（无）** 12](#_Toc13477500)

[**4.3.配置状态的记录和报告** 12](#_Toc13477501)

[**4.4.检查和评审** 12](#_Toc13477502)

[**5.工具、技术和方法** 12](#_Toc13477503)

[**6.记录的收集、维护和保存** 13](#_Toc13477504)

[**7配置项和基线** 13](#_Toc13477505)

[**7.1.配置项命名规则** 13](#_Toc13477506)

[**8.2.配置项的识别和基线的划分** 14](#_Toc13477507)

[**8.3变更和发布（无）** 14](#_Toc13477508)

[**9.备份** 14](#_Toc13477509)

[**10.日程表** 14](#_Toc13477510)

**1.范围**

**1.1.标识**

中文名称：《软件配置管理计划》

英文名称：“Software Configuration Management Plan（SCM）”

文档版本：“1.0”。

文档编号：“Hotel system-SCM-1.0”。

**1.2.系统概述**

“睡吧”旅店系统是一款以Web服务为技术支撑，基于客户，经理，前台，管理员的一个多功能旅店系统。目的是为客户提供方便快捷的居住服务，同时为旅店提供酒店管理功能。该旅店系统页面简洁美观，操作便利，可以很好地节省客户和旅店管理的时间。

“睡吧”旅店系统主要分四大用户服务模块，分别是客户，经理，前台，管理员。

（1）管理员模块

管理员是本系统的最高权限拥有者，他负责注册和修改前台，经理的账号，可以进行营业额查询，设置旅店房间信息，查询打卡登记等。

（2）客户模块

客户是有住房需要的人。客户有：申请注册账号，修改密码，查看房间信息，预定房间，申请房间打扫，旅店评分等功能。

（3）经理模块

经理是负责管理前台的人。经理可以修改密码，查看前台的个人信息，打卡上下班，也可以进行营业额的查询，查看房间评分，对前台进行绩效打分等。

（4）前台模块

前台是旅店的工作人员。前台可以日常工作打卡，进行客户的信息增删改查，可以查看剩余房间数，可以进行换房登记，入住登记，退房登记，确定打扫房间等。

**1.3.文档概述**

软件配置管理计划（Software Configuration Management，SCMP）是软件开发计划的一部分，设立了项目的配置管理策略及实践。软件配置管理计划的目的在于对所开发的软件规定各种必要的配置管理条款，从而使所交付的软件能够满足任务书中规定的各种需求，能够满足经批准的软件需求规格说明书中规定的各项具体要求。

在开发本项目时，应该执行本计划中的有关规定，但可以根据开发时的实际情况对本计划作适当的裁剪，以满足特定的配置管理需求，裁剪后的计划必须获得开发小组的批准。

**1.4.组织和职责**

在软件配置管理小组中，各类人员要互相配合、分工协作，共同担负起整个项目的软件配置管理工作。其中各类人员的分工如下：

1. 项目组长是总体组代表，他对有关软件配置管理的各项工作全面负责，特别要对更改建议的审批和评审负责；
2. 每个小组的组长负责监督和督促在软件配置管理工作中认真执行软件工程规范；

项目开发小组成员确保按时间高质量完成软件开发过程。

1. 每个小组的配置管理人员具体负责实施各自的配置管理工作，并参与进行配置管理检查。

**1.5.资源**

（1）人员：

本组一共有10个人，每日工时8小时，工作12天；

（2）工具：

|  |  |
| --- | --- |
| **系统** | Windows 10 |
| **JDK** | JDK 1.8.1-191 |
| **ECLIPSE** | 4.5.2 |
| **TOMCAT** | 8.5 |
| **MYSQL** | 8.0.12 |
| **IDEA** | 2019.1.3 |

（3）设备：

小组成员每人window10电脑一台；

**2.引用文件**

* [《GB/T 8567-2006计算机软件文档编制规范》](file:///C:\\Users\\longlong\\Documents\\Tencent%20Files\\1178492536\\FileRecv\\资料\\GBT%208567-2006%20计算机软件文档编制规范.pdf)，国家标准
* [《hotel system-SDP-软件发开发计划》](../../../../Desktop/高级/hotel%20system-SDP软件开发计划.docx)
* [《软件需求规格说明书》](../../../../Desktop/高级/软件需求规格说明书.docx)

**3.管理**

**3.1.机构**

在软件开发的各个阶段，开发者和开发小组长有权对本阶段的阶段产品作必要的修改；但是如果开发者或开发小组长认为有必要更新前面有关阶段的阶段产品时，就必须通过项目的配置管理小组办理正规的审批手续。因此，软件开发库属于开发这个阶段产品的开发者管理，而软件受控库由项目的配置管理小组管路。软件经过测试后，应该送入软件产品库，如果再想对其修改，必须经过软件配置管理小组研究同意，然后报告给项目总体组组长批准。

3.2.任务

在软件开发的各个阶段中，与本阶段的阶段产品有关的全部信息在GitHub存放。在研制与开发阶段的阶段产品的过程中，开发者和开发小组长有权对本阶段的阶段产品作必要的修改；但是如果开发者或开发小组长认为有必要修改前面有关阶段的阶段产品时，就必须通过项目的配置管理小组的通过。因此，软件开发库由开发者管理，而存放阶段性产品的GitHub由项目的配置管理小组管理。软件经过集成与系统测试后，应该送入软件产品库，如需要更新修改，必须经过软件配置管理小组研究同意，然后上报项目总组长批准。

“睡吧”旅店系统的开发主要分为前端开发，后端开发以及文档编写3个子项目，其中后端开发以前端开发为基础。在开发阶段方面，前端开发在后端开发之前，前端开发人员将任务向后端开发人员逐步递交修改，渐进式完成开发计划。软件文档写作贯穿整个开发流程，给开发过程提供指导和总结作用。

**3.3.职责**

在软件配置管理小组中，各类人员要互相配合、分工协作，共同担负起整个项目的软件配置管理工作。其中各类人员的分工如下：

A． 项目组长是总体组代表，他对有关软件配置管理的各项工作全面负责，特别要对更改建议的审批和评审负责，还需要对三个项目小组进行监督，督促。

B． 各个项目小组的组长负责监督在软件配置管理工作中认真执行软件工程规范，监督和督促小组成员按时高质量完成工作。

C． 项目的配置管理人员检查在作配置更改时的质量保证措施；

D． 测试人员及时对项目进行测试。

**3.4.接口控制**

对各类接口进行严格、合理的控制，是软件配置管理中最重要的任务之一。整个软件项目及其各子系统都必须对进行严格的控制。在工程化软件系统中，主要的接口有如下五类：

A． 用户界面：用户界面是指各子系统与设计人员、用户或维护人员之间的操作约定。同时还指实现这些操作约定的物理部件的功能与性能特性。

B． 系统内部接口：系统内部接口是指各子系统在集成为一个总的软件系统时的各种连接约定。

C． 标准程序接口：标准程序接口是指各应用子系统与标准子程序库（包括宿主计算机系统已有的库程序）之间的调用约定。

D． 设备接口：设备接口是指各子系统与各种设备（包括终端和其他各种输入/输出设备）之间的连接约定。

E． 软件接口：软件接口是指各个子系统与宿主计算机上的系统软件以及与调用本软件的其它软件系统之间的连接约定。

以上五类接口是一个软件系统各项配置的重要组成部分。对接口修改进行合理的控制，是软件配置管理的重要任务之一。这五类接口都涉及到“睡吧”旅店系统软件的全局，因此，当要求对这五类接口中的任一类接口进行修改时，都必须办理正规的审批手续，最后要经项目总体组批准。

**3.5.实现**

1. 建立软件配置管理小组：在项目总体组批准软件配置管理计划之后，立即成立软件配置管理小组。

2. 建立各阶段的配置基线：随着系统的任务书的评审和批准，建立起功能基线；随着编写的《hotel system软件需求规格说明书》的批准，建立起指派基线；随着“睡吧”旅店系统软件的集成与系统测试的完成，建立起产品基线。

3. 建立软件库：在本项目所属的各个子系统的研制工作的开始，就建立起各个子系统的软件开发库，并在本项目配置管理小组的计算机上建立起有关该系统及其子系统的软件受控库。以后在每个开发阶段的结束，建立各个子系统的新的开发库，同时把这个阶段的阶段产品提交到总的软件受控库，并在各个子系统的计算机上建立软件受控库的副本。软件受控库必须以总的软件受控库为准。当全部开发工作结束，在配置管理小组的计算机上建立起软件产品库，并在各子系统的计算机上建立软件产品库的副本。

**3.6.适用的标准、条例和约定**

**3.6.1 指明软件配置管理标准、条例和约定**

除了应该遵循前面指出的参考资料以及本计划中的其他章所做出的各项规定外，还应该遵守如下标准、条例和约定：

1. 软件开发库、软件受控库与软件产品库的操作规程与管理规程；

2. 系统、子系统、模块和程序单元的命名约定。

3. 文档和测试用例的命名和管理规程。

**3.6.2描述标准、条例和约定**

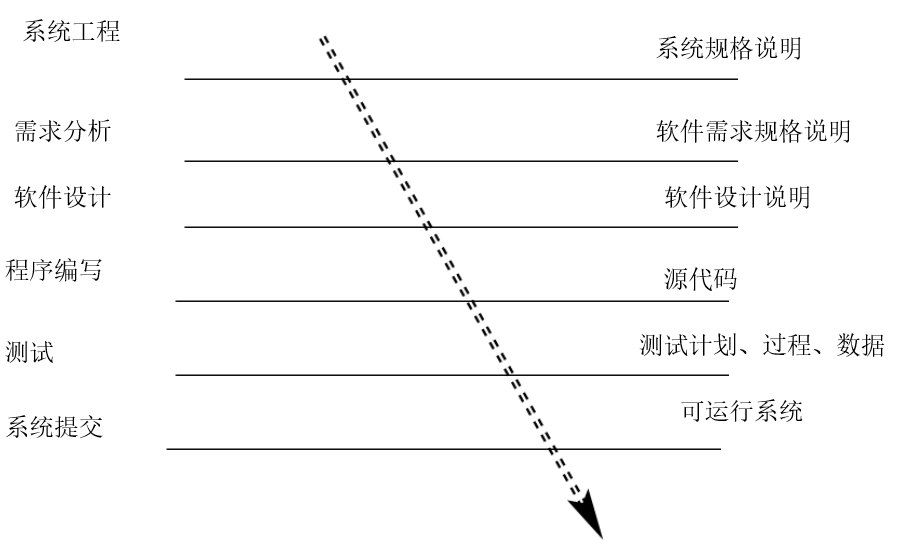
（1）文档命名约定：软件产品名称+文件名称+修订版本号；

（2）程序文件的命名约定：操作人员，操作功能+类型。如：employee.jsp

**4. 软件配置管理活动**

**4.1.配置标识**

**4.1.1最初批准的配置标识**

**4.1.2代码和文档标题、代号、编号以及分类规程**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 标题 | 代号 | 分类规程 |
| 软件开发计划 | hotel system-SDP-软件开发计划-1.0 |  |
| 软件设计说明 | hotel system-STD-软件设计说明-1.0 |  |
| 软件测试报告 | hotel system-STR-软件测试说明-1.0 |  |
| 软件需求规格说明书 | hotel system-SRS-软件需求规格说明-1.0 |  |
| 软件用户手册 | hotel system-SUM-软件用户手册-1.0 |  |

**4.2.配置控制**

**4.2.1修改批准权限的级别**

整个项目开发阶段，组长的修改权限最高，其次是各个项目小组的小组长，最后是小组成员。小组成员将自己所修改或做完成的工作push到Github后，由组长进行审核修改，然后给出修改意见。

**4.2.2修改申请处理的方法**

（1）修改控制工具：修改控制工具是协助软件配置管理人员进行配置控制的有效手段。

（2）修改批准权限：在项目开发过程中，任何修改意见，都必须通过项目配置管理小组群内讨论，经过批准，才可以实施。

**4.2.3配置控制组和其他修改管理机构（无）**

**4.2.4不适用时的配置控制方法（无）**

**4.2.5特殊产品有关的配置控制规程（无）**

**4.3.配置状态的记录和报告**

利用软件问题报告单和软件修改报告单对项目子系统及其支持软件的配置状态进行追踪记录和报告。对软件问题报告单和软件修改报告单的追踪应由软件配置管理工具自动实现，用户可通过该软件系统对其进行查询。

**4.4.检查和评审**

在项目进行过程中，组长可以对每日所完成的工作进行测试审核，提出意见。在项目完成后，书写用户手册前，小组内的测试人员对项目所有功能进行功能测试，并书写测试报告。

**5.工具、技术和方法**

在软件的开发过程中，与软件配置有关的工具有软件测试工具、软件配置管理工具、文档辅助生成工具与图形编辑工具等到三种。

（1）测试工具：由小组测试人员提前书写测试用例，然后在自己电脑上运行系统对测试用例进行验证，书写测试报告。

（2）软件配置管理工具：它支持用户对源代码清单的更新管理以及对重新编译与连接的代码的自动组织；支持用户在不同文档相关内容之间进行相互检索并确定同一文档某一内容在本文档中的涉及范围；同时还应支持软件配置管理小组对软件配置更改进行科学的管理。

（3）文档辅助生成工具与图形编辑工具：word，visio绘图工具。

**6.记录的收集、维护和保存**

在本项目及其所属的各个子系统的研制与开发期间，要进行各种软件配置管理活动。准确记录、及时分析并妥善存放有关这些活动的记录，对这些软件的下沉运行与维护工作十分有利。在软件配置管理小组中，应有专人负责收集、汇总与保存这些记录。

（1）基础上组装系统、各个子系统、专用支持软件及选用软件的功能基线、指派基线与产品基线要交由多人存储，积极备份。

（2）文档也应积极备份，防止丢失。

（3）软件产品的源程序、测试数据、测试报告及其他有关文档，也应积极备份并进行存储。

**7配置项和基线**

**7.1.配置项命名规则**

|  |  |
| --- | --- |
| 配置项类型 | 命名规则的说明 |
| 软件开发计划 | hotel system-SDP-软件开发计划-1.0 |
| 软件设计说明 | hotel system-STD-软件设计说明-1.0 |
| 软件测试报告 | hotel system-STR-软件测试说明-1.0 |
| 软件需求规格说明 | hotel system-SRS-软件需求规格说明-1.0 |
| 软件用户手册 | hotel system-SUM-软件用户手册-1.0 |

**8.2.配置项的识别和基线的划分**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 基线名称 | 配置项名称 | 负责人 | 配置时间 |
| 用户需求 | 《需求规格说明书》 | 王寅隆 | 2019.7.2 |
| 项目设计 | 《概要设计》《详细设计》 | 刘琛 | 2019.7.2 |
| 项目实践 | 源代码，可执行程序 | 郭涛 | 2019.7.2-2019.7.11 |
| 系统测试 | 《测试报告》 | 郭涛 | 2019.7.11 |

**8.3变更和发布（无）**

**9.备份**

采用GitHub对整个项目进管理，将自己的项目备份至GitHub上，供小组内共享成员，每天都要将自己所完成的工作进行push。

**10.日程表**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 阶段 | 活动 | 日期 |
| 项目功能设计 | 小组讨论功能 | 2019.7.1 |
| 明确需求和任务分工 | 编写需求规格说明书 | 2019.7.2 |
| 第一次迭代 | 完成部分功能 | 2019.7.3-2019.7.5 |
| 第二次迭代 | 继续完成部分功能 | 2019.7.6~2019.7.9 |
| 第三次迭代 | 完成所有要求功能 | 2019.7.9~2019.7.10 |
| 软件页面优化和测试 | 测试报告 | 2019.7.11~2019.7.11 |
| 项目验收 | 答辩展示 | 2019.7.12-2.19.7.12 |
| 其余文档撰写阶段 | 编写软件测试报告 | 2019.7.2-2019.7.12 |